

AGRUPAMENTO DE ESCOLAS VALE DE MILHAÇOS  
ESCOLA BÁSICA DE VALE DE MILHAÇOS

**PLANIFICAÇÃO ANUAL -6º Ano**

**Disciplina de TIC**

Ano Letivo - 2019/2020

Áreas temáticas/Domínios	Aprendizagens Essenciais	Período letivo
Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	<b>UNIDADE1: Pesquisa de informação na Internet</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Conhecer as funcionalidades básicas de um motor de pesquisa;</li><li>• Implementar estratégias de redefinição dos critérios de pesquisa para filtrar os resultados obtidos</li><li>• Avaliar a qualidade da informação recolhida, verificando diferentes fontes, autorias e atualidade.</li></ul>	<b>1ºP</b>
Investigar e pesquisar	<b>UNIDADE2: Produção e edição de texto</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Formatar adequadamente o conteúdo do documento (formatação de caracteres, alinhamento e espaçamento de parágrafos, avanços, limites e sombreados)</li><li>• Aplicar marcas e listas numeradas a parágrafos</li><li>• Inserir e manusear adequadamente objetos no documento;</li><li>• Alterar margens e inserir cabeçalhos, rodapés e números de página</li><li>• Guardar o documento em diferentes localizações e com diferentes formatos.</li></ul>	<b>1ºP</b>
Comunicar e colaborar	<b>UNIDADE3: Produção e edição de apresentações multimédia</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Conhecer e aplicar as boas regras de organização de informação em apresentações multimédia;</li><li>• Editar e formatar o texto da apresentação;</li><li>• Inserir objetos multimédia na apresentação;</li><li>• Aplicar adequadamente esquemas de cores, transições e efeitos na apresentação;</li><li>• Guardar a apresentação em diferentes localizações e com diferentes formatos;</li></ul>	<b>1ºP</b>

Criar e inovar	<b>UNIDADE4:</b> <b>Ambientes de programação</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Conceito de algoritmo;</li><li>• Elaborar algoritmos no sentido de encontrar soluções para problemas simples</li><li>• O ambiente computacional</li><li>• Adicionar e remover atores</li><li>• Adicionar e remover cenários</li><li>• Aplicar comandos no ambiente computacional</li><li>• Aplicar trajés e sons</li><li>• Guardar os projetos</li></ul>	<b>1.ºP e 2ºP</b>
----------------	--	-------------------